

Mystère au Poisson Volant

Mystère au Poisson Volant



Cluedo géant

Grand jeu d'enquête de 20 à 90 participants.

Un repas, un meurtre, une enquête.

En 1976, **Jacques Debord**, grand chef étoilé du restaurant Le Poisson Volant, vient d'être retrouvé mort dans son bureau. Mais que s'est-il passé ?

Vous participez à une soirée mystère: après un repas, partez à la recherche de nombreux indices, interrogez les personnages, fouillez les lieux, soyez les témoins de mystérieuses conversations entre les protagonistes et découvrez la vérité sur la mort de Jacques Debord.

Jouez en équipe.

Mystère au Poisson Volant est une enquête conçue pour 6 équipes:

- équipe Bee Gees, équipe Dupont Lajoie, équipe Eddy Merckx, équipe Fluide Glacial, équipe Roger Gicquel, équipe Hercule Poirot.

Afin de progresser dans la résolution de l'énigme, il faudra **négoier et échanger** des indices avec vos adversaires. Soyez à l'affût du moindre détail. Faites appel à votre intuition, à votre sens de l'observation afin de déjouer les pièges et les fausses pistes.

La recette du crime est loin d'être banale

Une enquête interactive au pays de la grande cuisine



Le grand chef



L'épouse du grand chef



Le chef de salle



Le second de cuisine



Le critique gastronomique



Un moment privilégié

A travers le Cluedo géant, nous proposons une **activité ludique** pour une **cohésion** en interne des équipes de salariés, un jeu d'enquête partagé par tous les membres d'une entreprise.

Sous son aspect théâtral, par l'ambiance mise en place par les comédiens, le Cluedo **Mystère au Poisson Volant**, est avant tout un moment **festif**.

A noter que pendant le repas, les personnages évolueront dans la salle de restauration. Chaque participant sera alors témoin de leurs échanges, mais le jeu ne commencera réellement qu'après le repas.

Pour «épicer» cette soirée, les équipes parcourront le lieu à la recherche d'indices.

Ce jeu d'enquête nécessite l'utilisation d'une salle de restauration, ainsi que de 4 pièces pour accueillir chaque équipe.

Selon le lieu, nous pourrons faire évoluer le jeu dans un parc ou un jardin. 1